

# Zkušební řád AGILITY České republiky

## 1. Preambule

Agility je výchovná i zábavná činnost psovoda se psem (oba tvoří jeden tým). Podle nároků na výkon lze agility provozovat jako rekreační hru i jako vrcholový sport. Je určeno pro psy všech plemen a psovody všech věkových kategorií. Pes bez vodítka a obojku překonává na povel psovoda různé překážky se zvláštním důrazem na úzký a přátelský kontakt se psododem a radost z pohybu. Ze strany psovoda vyžaduje agility rychlé reakce, promyšlené vedení psa i sportovní výkon při běhu se psem. Psu a psododu by agility mělo přinášet radost a prohlubovat jejich partnerský vztah. Pro provozování agility jsou závazné podmínky dané tímto Řádem agility ČR.

## 2. Úvod

Agility předpokládá dokonalý partnerský vztah mezi psem a psododem. Oba spolu tvoří jeden tým. O vítězi závodů agility rozhoduje pouze společný sportovní výkon týmu psa a psododa bez rozdílu.

## 3. Velikostní kategorie

Závody agility probíhají ve třech velikostních kategoriích rozdělených podle kohoutkové výšky psa:

SMALL - S (malý)		do 34,99 cm
MEDIUM - M (střední)	od 35 cm	do 42,99 cm
LARGE - L (velký)	od 43 cm	

## 4. Parkur

### 4.1. Všeobecně

Parkur je ohraničený prostor, ve kterém jsou umístěny překážky. Je budován podle pokynů rozhodčího. Druhy a rozměry překážek musí odpovídat tomuto Řádu agility ČR. Charakteristika parkuru je dána druhem použitých překážek a jejich pořadím. Pes musí překážky absolvovat v pevně stanoveném pořadí a směru a v co nejkratším čase. Plocha parkuru agility musí mít rozlohu nejméně 20 × 40 metrů. Pokud jsou postaveny dvě tratě, doporučuje se oddělit je uzavřenými bariérami, nebo tratě postavit ve vzdálenosti nejméně 10 metrů od sebe. Na parkuru nesmí být nic, co by znamenalo jakékoli nebezpečí pro psa nebo psododa. V areálu parkuru mohou být rovněž překážky (i přírodního charakteru, např. stromy), které nejsou zařazeny do tratě. Tyto překážky však nesmí ohrožovat bezpečnost psa ani psododa a bránit plynulému absolvování tratě. Vlastní trať má délku od 100 do 200 metrů a obsahuje 12 až 20 překážek (z nichž minimálně 7 musí být skokových). Délka tratě a počet překážek odpovídají druhu soutěže, kategorii a výkonnosti psů. Vzdálenost mezi překážkami je minimálně 5 a maximálně 7 metrů. Překážky jsou označeny číslem, které určuje pořadí jejich překonávání. Číslo bývá umístěno zpravidla vlevo před překážkou tak, aby nepřekáželo

v běhu psovi ani psododovi a přitom bylo od předchozí překážky dobře viditelné.

## **4.2. Trasa**

Průběh trasy je zcela ponechán fantazii rozhodčího, musí však obsahovat alespoň dvě změny směru. Dobře promyšlená trať dovoluje psovi pohybovat se lehce a plynule. Cílem je, aby pes pod vedením psododa našel rovnováhu mezi rychlostí provedení a bezchybným překonáním překážek. Pro každou soutěž se mění průběh tratě a sled překážek.

## **4.3. Určení standardního času**

Standardní čas je čas doporučený k absolvování tratě; za jeho překročení je tým penalizován trestnými body. Základem výpočtu standardního času je rychlost (v metrech za sekundu) stanovená pro pohyb na trati. Určuje se s ohledem na stupeň obtížnosti, povrch, na kterém se běhá a náročnost soutěže. Standardní čas vypočteme, když přesnou délku tratě dělíme určenou rychlostí pohybu (příklad: pro trasu 150 metrů a danou rychlost 2,5 metru za sekundu se standardní čas vypočítá následovně  $150 : 2,5 = 60$  sekund).

## **4.4. Určení maximálního času**

Maximální čas je čas, který tým nesmí překročit. Pokud tým maximální čas překročí, je diskvalifikován. Maximální čas může být nejvýše dvojnásobek a nejméně jeden a půl násobek času standardního.

## **4.5. Start/cíl**

Start/cíl tvoří tyče (nejméně 120 cm, nesmí mít nahoře ostré hrany), které musí být umístěny mimo první/poslední překážku ve vzdálenosti méně než 1 metr od první/poslední překážky. Šířka startu/cíle musí být na každé straně nejméně o 50 cm větší než je šířka první/poslední překážky, aby bylo zabráněno tomu, že pokud pes nepřekoná překážku kolmo, doskočí mimo start/cíl. Před startem a za cílem musí být dostatek (alespoň 6 m) volného prostoru. Startem a cílem může být též první resp. poslední překážka, pokud to u ní pravidla připouštějí.

## **4.6. Průběh soutěže**

V prostoru parkuru není povoleno použití žádných pomůcek, hraček a krmení, není povoleno viditelné nošení výcvikových pomůcek ani jejich odkládání v prostoru parkuru. Po pokynu rozhodčího, kterým je signalizováno připravení a volnost trati, si psodod sám volí okamžik startu. Musí však vystartovat bez zbytečných průtahů nejpozději do 20 sekund. Časomíra je spuštěna ve chvíli, kdy pes překročil startovní linii. Optické a akustické povely jsou povoleny na celé trati. Psodod nesmí sám překonat překážku. Trať končí a čas je zastaven ve chvíli, kdy pes po překonání poslední překážky proběhne cílem. Psodod se psem po doběhnutí urychleně opouští pr V den závodu je zakázán pohyb po prostoru parkuru a překážkách, které jsou na něm umístěny. Psodod bez psa si po dobu určenou rozhodčím může projít a prohlédnout trať přímo na parkuru. Mimo trať musí být umístěna alespoň jedna skoková překážka, která je volně k dispozici. Rozhodčí prohlédne prostor určený pro parkur, zkontroluje překážky a posoudí, zda odpovídají řádům. Určí plán tratě a předá ho organizátorům, kteří podle něho překážky rozmístí. Potom parkur zkontroluje a přeměří jeho délku. Před začátkem každé soutěže rozhodčí seznámí její účastníky s přesnými údaji o trati, zejména se standardním a maximálním časem, případně připomene pravidla soutěže a kritéria jejího hodnocení. Na přání rozhodčího může být soutěž zahájena jedním psem a psododem, kteří nejsou do závodu zařazeni, a ti absolvují trať na ukázkou. Psodod se odebere na start.

Jeho pes je v základní pozici (stojí, sedí nebo leží před startovní linií). Psovod mu sejme vodítko, obojek a případně další výstroj, nebo ozdoby, s výjimkou gumičky nebo spony přidržující srst z očí (se souhlasem rozhodčího). Vodítko předá pomocníkovi u startu nebo jej položí na předem určené místo u startu. V prostoru startu a cíle nesmí zůstat ležet žádné věci. Psovod se může postavit na libovolné místo v parkuru, které si předem zvolí, nesmí přitom projít mezi tyčemi vymezujícími start. Po překročení startovní linie se psovod již nesmí vrátit zpět před tuto linii. Psa na startu nesmí nikdo kromě psovoda přidržet. Během pohybu po prostoru parkuru psovod nesmí držet nic v ruce, nesmí se dotknout psa, ani žádné překážky. V ostor parkuru. Posuzování týmu probíhá po celou dobu, kdy se tým pohybuje po prostoru parkuru.

## 5. Překážky

Překážky nesmí být pro psa nebezpečné a musí odpovídat popisům a mírám daným Řádem agility ČR, který vychází z Reglementu agility FCI. Není nutné do parkuru zařazovat všechny druhy překážek.

FCI a KA ČR uznané překážky jsou:

- skokové překážky
- zeď, viadukt
- stůl
- kladina
- šikmá stěna
- slalom
- pevný tunel
- látkový tunel
- kruh
- skok daleký
- houpačka

### 5.1. Překážky skokové

#### 5.1.1. Skoková jednoduchá

Šířka skokových překážek je minimálně 120 cm. Všechny jednoduché skokové překážky musí mít ve výši dané velikostní kategorií shoditelnou laťku. Laťka musí mít výšku nebo průměr do 3 cm, nesmí mít ostré hrany a doporučuje se, aby byla barevně zvýrazněna. Kovové nebo umělohmotné laťky jsou nepřípustné. Překážky mohou mít plochu pod tyčkou úplně nebo částečně vyplněnou například reklamní tabulí, proutěnkou nebo více laťkami. Takto použitá výplň však musí být samostatně zavěšena nezávisle na shoditelné tyčce. Skokové překážky mohou mít různě konstruované bočnice (stojky, sloupky) s minimální výškou 1 m.

Výška skokových překážek je pro jednotlivé velikostní kategorie následující:

SMALL - S	30 cm ± 5 cm (min. 25 cm, max. 35 cm)
MEDIUM - M	40 cm ± 5 cm (min. 35 cm, max. 45 cm)
LARGE - L	60 cm ± 5 cm (min. 55 cm, max. 65 cm)

#### 5.1.2. Skoková dvojitá (překonává se jedním skokem)

Tvoří se sestavením dvou jednoduchých skokových překážek postavených ve vzestupné linii s výškovým rozdílem od 15 do 25 cm. Výška vyšší překážky je shodná jako u skoku jednoduchého. Maximální hloubka překážky je dle jednotlivých kategorií následující:

SMALL - S	30 cm
MEDIUM - M	40 cm
LARGE - L	55 cm

#### 5.1.3. Kombinace dvou nebo tří překážek (dvojskok, trojskok)

V parkuru může být umístěna kombinace složená z maximálně tří jednoduchých skokových překážek. Platí jako překážka jediná, ale každý prvek sestavy je posuzován jednotlivě. První překážka je označena pořadovým číslem překážky, druhá písmenem "B" a třetí písmenem "C". Vzdálenost mezi překážkami v kombinaci je nejméně 4,5 metru, nejvíce však 7 m. Skoky musí být stejně vysoké. Není předepsán žádný přímý průběh. Kombinace může být použita v trase jen jedna, překážky však mohou být použity i jako jednotlivé skoky v dalším nebo předchozím průběhu parkuru.

#### 5.1.4. Zed', viadukt

Výška i šířka zdi, viaduktu jsou stejné jako u skokové překážky. Tloušťka je cca 20 cm. Zed' je plná, viadukt musí mít jeden nebo dva otvory ve formě tunelu. Na horní ploše obou překážek musí být nejméně dva nepřilíš těžké půlkulaté elementy, které se dají lehce shodit. Zed' musí být představitelná na všechny velikostní kategorie. Výška této překážky je měřena včetně shoditelných prvků.

#### 5.1.5. Skok daleký

Je sestaven ze dvou až pěti elementů, které jsou od sebe stejnoměrně vzdáleny. Šířka prvků je 120 cm, hloubka je 15 cm, výška nejnižšího je 15 cm, nejvyššího 28 cm a jsou mírně skosené. Prvky musí být lehce shoditelné. Všechny čtyři rohy kompletní překážky jsou označeny tyčemi vysokými 120 cm bez ostrých hran. Vzdálenost tyčí od krajních elementů musí být do 10 cm. Na parkuru musí být skok daleký zařazen tak, aby náběh na něj byl v přímém směru. Délka skoku dalekého je pro jednotlivé kategorie následující:

SMALL - S	40 cm - 50 cm (2 až 3 elementy)
MEDIUM - M	70 cm - 90 cm (3 až 4 elementy)
LARGE - L	120 cm - 150 cm (4 až 5 elementů)

Elementy musí být řazeny od nejnižšího k nejvyššímu s tím, že vždy je použit element nejnižší.

### 5.1.6. Proskokový kruh

Průměr vnitřního otvoru kruhu je min. 38 cm a max. 60 cm. Jako materiál pro výrobu kruhu se doporučuje motocyklová pneumatika, polystyrénový záchranný kruh nebo pogumovaná textilie. Spodní vnitřní část zavěšeného proskokového kruhu musí být z bezpečnostních důvodů vyplněna. Zavěšení kruhu musí být pružné. Pevné zavěšení není povoleno. Překážka musí být natolik stabilní, aby ji pes nemohl lehce povalit. Vyložení stojanu (základ) musí být dlouhé 2 m, po jednom metru na obě strany. Na parkuru musí být proskokový kruh zařazen tak, aby náběh na něj byl v přímém směru. Vzdálenost středu proskokového kruhu od země je pro jednotlivé kategorie následující:

MEDIUM - M a SMALL - S	55 cm
LARGE - L	80 cm

## 5.2. Překážky probíhací

### 5.2.1. Pevný tunel

Vnitřní průměr pevného tunelu je 60 cm a délka od 3 do 6 m. Tunel musí být z poddajného materiálu umožňujícího vytvořit jeden nebo více oblouků. Tunel musí být pevně fixován, aby se v průběhu závodu neměnil jeho tvar ani pozice.

### 5.2.2. Látkový tunel

Vchod je tvořen pevnou částí ve tvaru tunelu. Je dlouhá 90 cm, vysoká 60 cm a široká 60-65 cm. Východ z tunelu je z měkkého materiálu, nejlépe pogumované látky odolné vůči dešti, vlhku. Nesmí být příliš lehký ani příliš těžký. Délka látkové části tunelu je 2,5 - 3,5 m a má průměr 60-65 cm. Pokud je východ z tunelu upevněn např. kolíky, musí mezi nimi být vzdálenost cca 50 cm a musí umožňovat nerušený výstup také větším psům.

### 5.2.3. Slalom

Počet tyčí je sudý - 8, 10 nebo 12. Jejich výška je v rozmezí 100 až 120 cm. Tyče mají průměr 3 až 5 cm, jsou pevné umístěné v rovné neměnné řadě a jsou od sebe vzdáleny 50 - 65 cm. Musí být zachován stejný rozestup mezi tyčkami po celé délce slalomu. Zpravidla se používá slalom s 12-ti tyčkami. Slalom musí být pevně fixován, aby se v průběhu závodu neměnila jeho pozice.

### **5.3. Překážky s kontaktními zónami**

Všechny překážky s kontaktními zónami musí mít neklouzavý povrch. Kontaktní zóny na překážkách musí být barevně odlišeny na vrchní straně a na úzkých bocích. Doporučuje se použití barev nezaměnitelných s nejobvyklejšími barevnými rázy psů. Tyto překážky nesmí být zařazeny jako první nebo poslední na trati.

#### **5.3.1. Kladina**

Výška od 120 do 135 cm, šířka 30 - 40 cm. Délka každé části 360 - 420 cm. Nástupná a sestupná část musí být tak zajištěna nebo zabezpečena, aby nedošlo k samovolnému odpojení. Nástupné a sestupné rampy mohou být opatřeny malými lištami připevněnými v pravidelných odstupech asi 25 cm. Lišty usnadňují nástup na překážku a zabraňují případnému sklouznutí. Lišty jsou 20 mm široké, 5 mm maximálně však 10 mm vysoké se zaoblenými hranami. Na nástupné a sestupné části ramp musí být v délce 90 cm, měřeno od země, vyznačena kontaktní zóna. V odstupu 10 cm od kontaktní zóny nesmí být žádná lišta. Kladina musí být stabilní.

#### **5.3.2. Houpačka**

Šířka 30 - 40 cm, délka 365 - 425 cm, výška středové osy od země se rovná jedné šestině délky houpačky. Kontaktní zóna je stejných rozměrů a stejně značena jako u kladiny. Houpačka musí být stabilní a vyvážená tak, aby se nástupní část prkna (rampy) po zhoupnutí samovolně sklápěla zpět. Houpačka musí dosáhnout země po zatížení konce vahou 1 kg za 3 až 4 vteřiny. Pokud tomu tak není, je nutné připevnit na houpačku protizávaží takové, aby byly splněny výše uvedené požadavky. Na houpačce nesmí být žádné pomocné lišty. Houpačka musí být stabilní.

#### **5.3.3. Šikmá stěna (áčko)**

Skládá se ze dvou ploch sevřených u kategorie LARGE - L v úhlu 90 stupňů a s výškou vrcholu od země 1,9 m. Pro kategorie MEDIUM - M a SMALL - S je výška šikmé stěny 1,7 m při více rozevřených bočních stěnách. Šířka šikmé stěny je min. 90 cm, v dolní části až 115 cm. Na rampách jsou v pravidelných vzdálenostech (25 - 40 cm) připevněné lišty usnadňující výstup a zabraňující sklouznutí. Lišty jsou 20 mm široké a vysoké od 5 mm do maximálně 10 mm se zaoblenými hranami. Kontaktní zóny jsou vyznačeny v délce 106 cm, měřeno od země. Pomocná lišta musí být připevněna nejméně 10 cm nahoru nebo dolů od horní hranice kontaktní zóny. Vrchol šikmé stěny nesmí být pro psa nebezpečný. Šikmá stěna musí být stabilní.

### **5.4. Stůl**

Čtvercová plocha min. 90 × 90 cm, max. 120 × 120 cm. Výška je pro kategorii LARGE - L 60 cm, pro kategorie MEDIUM - M a SMALL - S 35 cm. Strany stolu jsou označeny A, B, C, D tak, že strana A je hrana stolu ve směru běhu psa ideální drahou, B - levá a C - pravá hrana stolu, D hrana na straně opačné ke směru běhu. Stůl musí být stabilní, zajištěn proti překlopení a musí mít neklouzavý povrch. Stůl může být vybaven zařízením elektronické časomíry (slyšitelný signál po 5 sekundách) s citlivou plochou s odstupem 10 cm od krajů.

## **6. Posuzování**

### **6.1. Všeobecně**

Cílem závodu je, aby pes překonal sestavu překážek v předepsaném pořadí, bez chyb a v co nejkratším čase. Všechna rozhodnutí rozhodčího na trati jsou nenapadnutelná. Pokud nastanou případy, které nejsou v následujícím textu uvedeny, je na rozhodčím, jak věc posoudí. Jestliže dojde k případům, na něž nemá psovod ani pes vliv, např. větrem převrácené překážky nebo zamotaný látkový tunel, je rozhodčí oprávněn rozhodnout o opakování běhu. Trestné body z přerušného běhu se nezapočítávají.

### **6.2. Tresty**

Používají se 4 druhy trestů:

- časové chyby (překročení standardního času);
- chyba;
- odmítnutí;
- diskvalifikace

#### **6.2.1. Časová chyba**

Za každou sekundu nad standardní čas se uděluje 1 trestný bod. Podle přesnosti měřicího zařízení se udělují trestné body i v desetínách nebo setínách bodu za desetiny nebo setiny sekundy nad standardní čas.

#### **6.2.2. Chyby všeobecné**

Každá chyba je trestána 5-ti trestnými body, rozhodčí ji oznamuje zvednutou rukou s otevřenou dlaní. Chyby pes neopravuje a pokračuje v běhu. Chyba je, pokud se psovod na parkuru dotkne překážky nebo svého psa.

#### **6.2.3. Odmítnutí - všeobecně**

Každé odmítnutí se trestá 5-ti trestnými body, které rozhodčí oznamuje zvednutou rukou sevřenou v pěst. Odmítnutí musí být opraveno, s výjimkou stolu, viz odstavec 6.2.4., část stůl. Zastavení psa na překážce není posouzeno jako odmítnutí, je penalizováno pouze ztrátou času. Za odmítnutí se považuje vybočení psa do strany, aby se vyhnul překážce, pokud překročil pomyslnou prodlouženou linii překážky nebo v případě překážek s kontaktními zónami prodlouženou linii horní hranice kontaktní zóny.

#### **6.2.4. Specifické chyby a odmítnutí na jednotlivých překážkách**

##### **Překážky skokové**

###### **Skoková jednoduchá**

Za chybu se považuje shození laťky. Skok přes překážku mimo prostor určený k jejímu překonání nebo její podlezení je odmítnutí. U zdi a viaduktu se za chybu považuje shození elementu, části nebo celého viaduktu či zdi. U viaduktu je odmítnutím stáhnutí hlavy či tlapky nebo proběhnutí otvorem příp. otvory.

### **Kombinace dvou nebo tří překážek (dvojskok, trojskok)**

Každá překážka z kombinace je posuzována jednotlivě. Body za odmítnutí nebo shození se sčítají. Při odmítnutí jedné překážky z kombinace je nutné celou kombinaci překonat znovu.

### **Skok daleký**

Trestnými body za odmítnutí je potrestán pes, který tuto překážku přešel, přeběhl, skočil vedle nebo odskočil (vyskočil do strany). Při odmítnutí musí pes překážku překonat znovu a správně. Úder do elementu, shození elementu nebo proslápnutí mezi elementy bude potrestáno jako chyba. Shození tyče není posuzováno jako chyba pokud jejich pád nezmění charakter překážky před jejím překonáním.

### **Proskokový kruh**

Za odmítnutí se považuje, pokud pes neproskočí kruhem. Dotek kruhu při proskakování není chyba.

### **Překážky probíhací**

#### **Pevný a látkový tunel**

Stáhnutí hlavy nebo tlapy zpět z ústí tunelu je odmítnutí.

### **Slalom**

Do slalomu musí pes vždy nabíhat tak, aby první tyčka byla po jeho levé straně. Každé špatné naběhnutí do začátku slalomu je považováno za odmítnutí. Pokud pes vynechá tyčku v průběhu slalomu, je to chyba. Psovod musí psa vrátet k místu chyby nebo celý slalom absolvovat znovu tak dlouho, dokud jej pes neproběhne správně. Pes dostane trestné body pouze za první chybu, za všechny ostatní je trestán pouze ztrátou času (nevztahuje se na chyby za dotek). Zpětný chod slalomem znamená diskvalifikaci. Pokud pes nezvládne správně slalom a překoná další překážku, je diskvalifikován.

### **Překážky s kontaktními zónami**

Pokud se pes při nástupu a sestupu nedotkne alespoň jednou packou kontaktní zóny, je to chyba.

#### **Kladina a šikmá stěna**

Za odmítnutí se považuje, pokud pes odskočí z šikmé stěny nebo kladiny dříve, než se dotkl všemi čtyřmi tlapami její sestupné části.

#### **Houpačka**

Za chybu se považuje, pokud pes seskočí z houpačky před tím, než se houpačka svým koncem dotkla země. Pokud pes odskočí z houpačky dříve, než překročí její osu (alespoň předními tlapkami), je to hodnoceno jako odmítnutí.

### **Stůl**

Skok na stůl je povolen pouze ze tří stran, a to A, B a C. Pokud pes stůl oběhne a naskočí ze strany D (opačná strana ke směru běhu) bude potrestán odmítnutím, které se neopravuje. Na stole musí pes strávit 5 sekund v jakékoliv poloze, kterou může i měnit. Pokud pes opustí stůl před povelom rozhodčího nebo v případě použití elektronické časomíry před akustickým



signálem je potrestán chybou. Počítání času je přerušeno, pes musí vyskočit zpět na stůl a počítání začíná znovu. Po seskočení pes může naskočit z kterékoliv strany. Pokud se pes na stůl nevrátí a překoná další překážku, je diskvalifikován. Podběhnutí stolu se posoudí jako odmítnutí. Psovod, který spustí svým pohybem elektronickou časomíru u takto vybaveného stolu, bude potrestán diskvalifikací.

### **Start/cíl**

- pokud psovod projde mezi tyčemi vymežujícími start nebo cíl, je penalizován chybou a od jeho průchodu startem běží čas;
- pokud pes projde v obráceném směru cílem, a tím vyvolá zastavení elektronicky měřeného času nebo psovod projde cílem před psem, je jako konečný počítán čas, který je naměřen manuálně v okamžiku, kdy pes správně projde cílem;
- pokud dojde k odmítnutí na první překážce není zpětné překročení startovní linie psovodem trestáno diskvalifikací.

### **6.2.5. Diskvalifikace**

Diskvalifikaci určuje rozhodčí.

#### **Důvody diskvalifikace:**

- psovod sám přeruší běh psa na parkuru;
- nekorektní chování k rozhodčímu;
- hrubé zacházení se psem;
- překročení maximálního času;
- třetí odmítnutí na trati;
- neopravené odmítnutí s výjimkou stolu;
- absolvování překážek v jiném než předepsaném pořadí (to platí také pro vynechání překážky a překonání, podběhnutí, ale i pouhý dotyk překážky jiné);
- pes překoná nebo podběhne překážku v opačném nebo nesprávném směru;
- pes neskočí a shodí překážku před skokem nebo ji poruší při podběhnutí tak, že ji nelze bez opravy překonat;
- pes překážku nebo cokoli na parkuru označuje nebo se vyvenčí;
- psovod sám překoná, podleze nebo projde překážku;
- psovod porazí nebo shodí překážku;
- psovod drží cokoli v ruce, nebo má viditelně na těle pomůcky;
- psovod na trati ztratí pomůcky nebo potravu;
- pes má obojek, příp. jinou výstroj bez souhlasu rozhodčího;
- pes během závodu opustí ohraničený prostor parkuru;
- pes není pod kontrolou psovoda;
- psovod se vrátí do prostoru před startovní linií při startu;
- psovod spustí elektronickou časomíru na stole, pokud je taková použita;
- dotyk psovoda a psa, kterým je zabráněno odmítnutí či překonání nesprávné překážky

## 7. Druhy zkoušek a soutěží

### 7.1. Zkoušky

Parkur je stavěn podle pokynů rozhodčího. Překážky musí odpovídat Řádu agility ČR.

### 7.2. Výkonnostní třídy zkoušek

- Agility 1 podle jednotlivých kategorií: SA1, MA1, LA1
- Agility 2 podle jednotlivých kategorií: SA2, MA2, LA2
- Agility 3 podle jednotlivých kategorií: SA3, MA3, LA3

Rozdíly mezi třídami se vyznačují obtížností tratě, její délkou, standardním, příp. i maximálním časem.

#### 7.2.1. Agility 1 - SA1, MA1, LA1

Mohou se jí zúčastnit pouze psi, kteří ještě nemají zkoušku A1 složenou třikrát na výborně (s maximálně 5,99 trestnými body), u dvou různých rozhodčích na oficiálně uznaných závodech. Pokud pes splní výše uvedená kritéria, může ihned přestoupit do A2 nebo mu začne ode dne splnění běžet jednoroční lhůta, ve které (po splnění výše uvedených kritérií) může ještě startovat v Agility 1. Během této roční lhůty může kdykoliv podle vlastního uvážení přestoupit do A2 (bez možnosti opětovného startu v A1). Po uplynutí jednoroční lhůty musí psovod se psem povinně přejít do A2. Pro A1 smí být postaveny maximálně tři překážky s kontaktními zónami (podle určení rozhodčího). Pokud psovod splnil podmínky pro zařazení do vyšší třídy, může ke zkoušce A2 nastoupit ještě též den.

#### 7.2.2. Agility 2 - SA2, MA2, LA2

Mohou se jí zúčastnit pouze psi, kteří třikrát absolvovali zkoušku A1 s ohodnocením výborně (viz 8.1.). Pro A2 mohou být na trati max. 4 překážky s kontaktními zónami (podle výběru rozhodčího).

#### 7.2.3. Elitní třída Agility 3 - SA3, MA3, LA3

Mohou se jí zúčastnit pouze psi, kteří mají kartu A3. Postup z A2 do A3 je možný po trojím splnění zkoušky A2 na výborně bez trestných bodů (za chyby, odmítnutí a čas) u dvou různých rozhodčích. V těchto zkouškách se musí umístit do třetího místa. Po splnění uvedených požadavků psovod požádá výcvikáře KA ČR předepsaným formulářem o vydání karty A3 (ev. o její prodloužení). Formulář je přílohou Řádu agility ČR. Po obdržení A3 karty se A3 stává součástí jména psa (např. A3 Endy). Karta A3 platí jeden rok pro jeden tým (pes + psovod), je nepřenosná, při porušení kázně, např. při zneužití, může být majiteli odebrána. Pokud v daném roce tým neabsolvuje závody v A2 nebo A3 alespoň třikrát s hodnocením výborně (bez trestných bodů) a s umístěním do třetího místa, nemůže být platnost karty obnovena pro další rok a může soutěžit opět jen v kategorii A2. Držitel karty A3 musí závodit pouze v nejvyšší vypsané kategorii (pokud není vypsána kategorie A3, může tým soutěžit v kategorii A2). Pokud tým nepřetržitě 3 roky po sobě obhájí elitní třídu A3 a závodí v ní, může mu být udělen titul Šampión A3 - zkratka A3Ch. Titul je doživotní a zkratka A3Ch je součástí jména psa i v případě, že pes již v kategorii A3 nezávodí. Pro A3 mohou být na trati max. 4 překážky s kontaktními zónami (podle výběru rozhodčího).

### 7.3. Jumping J1, J2, J3

Jumping může být rozdělen podle výkonnostních tříd J1, J2, J3. O vypsání takto rozděleného Jumpingu rozhoduje pořadatel. O zařazení psa do jednotlivých výkonnostních tříd J1, J2, J3 rozhoduje výkonnostní třída Agility. Pravidla jsou stejná jako u odpovídající výkonnostní třídy Agility 1, 2, 3 s tím rozdílem, že trať neobsahuje žádné překážky s kontaktními zónami. Stůl může být použit pouze jako start a/nebo cíl.

**Pro postup do vyšší výkonnostní třídy se počítají pouze výsledky zkoušky v Agility.**

### 7.4. Otevřené soutěže

#### 7.4.1. Agility

Soutěže Agility jsou otevřené pro všechny psy bez ohledu na složené zkoušky. Soutěžit se může na tratích s libovolným stupněm obtížnosti. Pravidla jsou stejná jako u zkoušek.

#### 7.4.2. Jumping

Soutěže Jumping jsou otevřené pro všechny psy bez ohledu na složené zkoušky. Soutěžit se může na tratích s libovolným stupněm obtížnosti. Pravidla jsou stejná jako u zkoušek s tím rozdílem, že trať neobsahuje žádné překážky s kontaktními zónami. Stůl může být použit pouze jako start a/nebo cíl.

#### 7.4.3. Ostatní soutěže

Existují různé soutěže a hry, při nichž se závodí přímo podle pravidel agility nebo jejichž pravidla se pravidlům agility podobají. Nesmějí být nebezpečné. Příklady a pravidla některých her jsou uvedeny [v Příloze číslo 1](#) k tomuto Řádu agility České republiky.

## 8. Hodnocení

### 8.1. Hodnocení zkoušek

Celkové trestné body jsou součtem trestných bodů za chyby, odmítnutí a časové chyby. Pro zkoušky jsou uznávána následující ohodnocení:

0,00 - 5,99	výborně	V
6,00 - 15,99	velmi dobře	VD
16,00 - 25,99	dobře	D
26,00 a více	bez ohodnocení	BO
diskvalifikace		DIS

Výsledek zkoušky a jumpingu rozděleného podle výkonnostních tříd musí být zapsán do výkonnostního průkazu vydaného příslušnou národní organizací.

## 8.2. Určení pořadí

O pořadí rozhoduje:

- 1 Součet trestných bodů (chyby a odmítnutí s připočítanou časovou chybou);
- 2 v případě rovnosti součtu trestných bodů rozhoduje o lepším umístění menší počet trestných bodů na trati (chyby a odmítnutí);
- 3 v případě rovnosti součtu trestných bodů a trestných bodů na trati rozhoduje lepší čas

# 9. Podmínky pro pořádání akcí

## 9.1. Uznávané zkoušky a soutěže

### 9.1.1. Všeobecně

Akce bude uznaná Klubem Agility České republiky (KA ČR), pokud pořadatel dodrží ustanovení Řádu agility ČR a podmínky pro pořádání akcí stanovené KA ČR. Na uznané akci může posuzovat pouze rozhodčí delegovaný KA ČR. Zkoušky a soutěže agility musí být přístupné všem přihlášeným závodníkům splňujícím podmínky účasti. Výsledky zkoušek musí být zapsány do výkonnostních průkazů a na jejich základě se lze kvalifikovat na Mistrovství republiky. Do výkonnostních průkazů se mohou zapisovat i výsledky všech ostatních soutěží (Agility, Jumping), pokud o to závodník požádá. Musí být dodrženy směrnice Ústřední komise pro ochranu zvířat a zákona č. 167/93 na ochranu zvířat. Pro agility platí Charta proti doping. Od závodníků se očekává korektní chování. Každý psovod je povinen vést svého psa způsobem, proti němuž nemohou být po sportovní ani humánní stránce žádné námitky. Každé projevy brutality, případně pokusy o doping, jsou co nejpřísněji trestány. Mají za následek okamžitou diskvalifikaci, nehledě na další právní postihy, které mohou být proti psovodovi zavedeny.

### 9.1.2. Podmínky účasti na uznaných akcích agility

Zúčastnit se mohou psi všech plemen s průkazem původu nebo bez PP pokud jsou starší 18 měsíců. *(Psi, kteří jsou mladší a již začali závodit, tj. obdrželi výkonnostní průkaz podle znění minulého Řádu agility ČR platného do 31. 12. 2001, mohou jako výjimka startovat i nadále.)* Účastníci musí mít výkonnostní průkaz, který před začátkem akce musí odevzdat organizátorovi. Dále se musí všichni účastníci prokázat platným dokladem o očkování psa resp. psů proti vzteklině (pokud bude vyžadováno jiné potvrzení, musí to být uvedeno v propozicích). Jeden psovod může startovat i s více psy. Na zkouškách a soutěžích může psa vést libovolný psovod, pokud je na tento tým vystaven výkonnostní průkaz. Všechny zkoušky a soutěže zařazené do jednoho dne musí absolvovat se psem vždy jeden psovod. Hárání feny musí závodník oznámit před zahájením soutěže pořadateli. Pořadatel určí místo pro háravé feny a rozhodne o pořadí startu háravých fen. Každý psovod si musí být vědom toho, že ručí za škody způsobené svým psem a je na něm, zda si pro něj sám sjedná pojištění. Zúčastnit se nesmí březí feny, kojící feny do 4 týdnů po porodu, zranění a nemocní psi. Dále se nesmí soutěžit zúčastnit psi, kteří jsou v rozporu se směrnicemi Ústřední komise na ochranu zvířat a zákona č. 167/93 Sb. na ochranu zvířat v platném znění. Zahraniční závodníci se mohou zúčastnit soutěží po předložení výkonnostního průkazu. Rozhodčí se může zúčastnit každého závodu, který neposuzuje, bez předchozího přihlašování.

### **9.1.3. Pořadatel**

Pořadatelem akce agility může být právnická i fyzická osoba. Pořadatel je povinen dodržet ustanovení tohoto Řádu agility ČR. Zajišťuje organizaci akce od její přípravy až po vyhodnocení. Zodpovídá za přípravu, průběh i vyhodnocení akce, za chování účastníků i diváků apod. Jmenuje vedoucího akce. Ten ho zastupuje, jedná jeho jménem. Dostatečně předem splní ohlašovací povinnost veterinární správě, hygienikům, místnímu úřadu (bez schválení místního úřadu nelze akci uskutečnit), jinak se pořadatel vystavuje právnímu postihu. Nejméně 8 týdnů před pořádáním akce je pořadatel povinen požádat jednatelku KA ČR o zařazení akce do termínového kalendáře a požádat výbor KA ČR o delegaci rozhodčího. Delegovaného rozhodčího pořadatel uvědomí nejméně 6 týdnů před akcí o tom, že byl pro akci delegován, zároveň delegovanému rozhodčímu zašle propozice s přesným programem závodů a seznam překážek, které jsou k dispozici. Zajišťuje pomocníky rozhodčího a pomocníky při organizaci. Zodpovídá za celou organizaci závodů. Pořadatel má právo změnit termín, případně zrušit akci, je však povinen nejméně 4 týdny předem o tom výbor KA ČR a rozhodčího informovat. Má také právo upravit startovné tak, aby byly zvýhodněni členové KA ČR a pořádající organizace, mládež, důchodci, zdravotně postižení a podobně. Pořadatel musí po skončení závodů předat rozhodčímu kompletní výsledky závodů, příp. krátké hodnocení akce. Do 5 dnů od data konání závodů je pořadatel povinen zaslat na adresu výcvikáře KA ČR kompletní výsledkové listiny doplněné všemi náležitostmi a žádosti o vydání výkonnostních průkazů. Do 15 dnů od dne konání závodů odvede na účet KA ČR stanovený poplatek za každého závodníka.

### **9.1.4. Rozhodčí**

Rozhodčím agility (národním i mezinárodním) může být každý občan ČR, který splní podmínky stanovené KA ČR. Rozhodčí pro zkoušky a uznané soutěže agility (včetně MR a mezinárodních soutěží) je delegován výborem KA ČR. Před začátkem soutěží je rozhodčí povinen posoudit regulérnost akce, poučit pomocníky, předat pořadateli nákres parkuru, přezkontrolovat postavení parkuru a přeměřit jeho délku, informovat závodníky o základních údajích parkuru (délka, standardní, maximální čas). Rozhodčí má právo opravit své rozhodnutí a je povinen vystupovat tak, aby to odpovídalo důstojnosti akce. Je povinností rozhodčího zkontrolovat výsledkové listiny na obsah všech náležitostí (viz odst. 10.3.), které pořadatel předloží po skončení závodů rozhodčímu k podpisu.

### **9.1.5. Pomocníci rozhodčího**

- 2 asistenti rozhodčího - zapisují rozhodčímu během posuzování. Úkolem prvního je diktovat trestné body, které rozhodčí ukáže, druhému, který je zapisuje;
- 2 časoměřiči - jeden oficiální a jeden kontrolní. Pokud je k dispozici elektronická časomíra, je jeden časoměřič pro její obsluhu, druhý musí měřit čas stopkami pro kontrolu;
- nejméně 2 zapisovatelé - přepisují výsledky na výsledkové listiny nebo do počítače, stanovují pořadí, vyplňují výkonnostní průkazy;
- 2 a více pomocníků na trati - během soutěže staví převrácené nebo shozené překážky, po každém proběhnutí narovnávají látkový tunel, podle pokynů rozhodčího nebo vedoucího parkuru staví překážky před závodem a přestavují je při změně kategorie

### **9.1.6. Protesty**

Protesty při akci lze podat pouze proti nedodržení technických ustanovení tohoto Řádu.

Protest se podává vedoucímu akce zásadně písemně, se zálohou, jejíž výši stanoví předem pořadatel a je zveřejněna v propozicích závodů. O oprávněnosti protestu rozhoduje vedoucí akce spolu s rozhodčím za přítomnosti protestující strany. V případě oprávněného protestu se záloha vrací. V případě neoprávněného protestu záloha propadá ve prospěch pořadatele. Je povinností pořadatele o jakémkoliv protestu písemně informovat výbor KA ČR. Originál protestu musí být přiložen.

### **9.1.7. Sankce**

Při nedodržení podmínek pro pořádání závodů mohou být uplatněny výborem KA ČR tyto sankce:

- upomínka, uveřejnění v klubovém zpravodaji;
- neuznání dalších závodů a pozastavení delegací rozhodčích, pokud o ně pořadatel znovu požádá;
- neuznání výsledků soutěže (při nedodání výsledků nebo dodání velmi nekvalitních výsledkových listin apod.).

## **9.2. Neuznané soutěže - hry**

Do programu akcí agility mohou být jako doplňkové zařazeny i různé soutěže a hry, které se nemusí řídit pravidly agility. Rozhodčí je však povinen před každým závodem seznámit účastníky s jejich pravidly. Takovouto soutěž může posoudit i jiný rozhodčí, ale vždy se souhlasem rozhodčího, který byl na tuto akci delegován KA ČR. Pravidla některých her jsou uvedena [v Příloze číslo 1](#) k tomuto Řádu agility ČR.

# **10. Tiskopisy na akcích agility**

## **10.1. Žádost o delegaci rozhodčího**

Pořadatel akce ji zasílá na adresu jednatelky KA ČR nejméně 8 týdnů před uskutečněním akce. Žádost musí obsahovat:

- kontaktní adresu pořadatele;
- název, místo a datum akce;
- vypsané zkoušky, hlavní a doplňkové soutěže.

Výbor Klub agility ČR deleguje rozhodčího na závody a delegaci zašle pořadateli do 6 týdnů před pořádáním akce. Pořadatel vhodnou formou informuje delegovaného rozhodčího a dohodne se s ním o nezbytných náležitostech.

## **10.2. Přihláška účastníka**

Přihlášku zasílá účastník na adresu pořadatele do uzávěrky stanovené pořadatelem. Měla by obsahovat:

- místo, datum a název soutěže, kategorii, třídu;
- číslo výkonnostního průkazu;

- jméno a příjmení psovoda, příp. datum narození a adresu bydliště, název klubu, za který závodí;
- jméno a chovatelskou stanici psa, jeho datum narození, plemeno (ev. označení "bez PP" nebo "kříženec"), pohlaví.

### 10.3. Výsledkové listiny

Musí obsahovat alespoň:

- charakteristiku každého parkuru (typ běhu, kategorie, výkonnostní třída);
- standardní a maximální čas,
- počet překážek,
- délku tratě,
- jméno a příjmení psovoda, jméno psa,
- dosažený čas, celkový počet trestných bodů (i pro jednotlivá kola závodu),
- výsledné pořadí, případně v případě zkoušky hodnocení.

### 10.4. Výkonnostní průkaz

Uznaných akcí agility se mohou zúčastnit jen ti závodníci, kteří mají výkonnostní průkaz. O jeho vystavení lze požádat při prezenci. Může ho vystavit pouze výcvikář Klubu Agility ČR. Výkonnostní průkaz je označen pořadovým číslem lomeným rokem vydání. Je nepřenosný a obsahuje následující údaje:

- příjmení a jméno psovoda, datum narození, adresu včetně PSČ, členství v oblastní skupině agility či jiné kynologické organizaci;
- jméno psa, chovatelskou stanici, datum narození psa, číslo zápisu v plemenné knize (PK), tet. číslo příp. číslo mikročipu, plemeno, pohlaví, výšku v kohoutku, kategorii;
- podpis majitele a rozhodčího KA ČR nebo výcvikáře KA ČR.

**Každý pes může být zařazen pouze v jedné velikostní kategorii bez ohledu na množství vydaných výkonnostních průkazů. Případné rozpory či protesty řeší výbor KA ČR.**

Povinností pořadatele je zapsat do výkonnostního průkazu všechny výsledky zkoušek, které rozhodčí zkontroluje a podepíše. Výkonnostní průkaz agility je veřejnou listinou v právním slova smyslu, falšování nebo zneužití je trestné. Další výkonnostní průkaz (pokud je původní plný) má nové pořadové číslo, podle číselné řady. Pokud závodící tým psa a psovoda výkonnostní průkaz ještě nemá požádá o něj na svých prvních závodech. Žádost má podobu předepsaného formuláře. Je povinností pořadatele předepsané formuláře mít připravené. Formulář je přílohou tohoto řádu. Rozhodčí KA ČR změří kohoutkovou výšku psa a zařadí ho do příslušné kategorie. Výkonnostní průkaz je vystaven na základě žádosti výcvikářem KA ČR a je odeslán na adresu psovoda. Výsledky prvních závodů jsou do výkonnostního průkazu zapsány výcvikářem KA ČR.

### 10.5. Licence psů bez průkazu původu

Účast psů bez průkazu původu a kříženců je na uznaných akcích agility (kromě MS FCI) povolena po předložení výkonnostního průkazu KA ČR, který je současně licencí psa bez PP. Před prvním startem musí majitel psa bez PP stejně jako majitel psa s PP požádat o vystavení výkonnostního průkazu viz kapitola 9.4. Rozhodčí KA ČR změří kohoutkovou výšku psa a

zařadí ho do příslušné kategorie. U zahraničních účastníků vydává licence psů bez průkazu původu kynologický klub země, jíž je soutěžící občanem.

## **11. Závěrečná ustanovení**

Tento Řád agility ČR je platný pro soutěže a zkoušky agility pořádané v České republice. Případné úpravy a změny podléhají schválení výborem Klubu agility ČR.

## **12. Platnost**

**Platnost tohoto Řádu je od 1. 1. 2002. Od tohoto dne pozbývá platnosti doposud platný Řád agility ČR.**

# **Příloha číslo 1 Řádu AGILITY České republiky**

## **Pravidla některých soutěží (her) agility**

Tato pravidla nejsou závazná a je plně na rozhodčím, jakým způsobem je upraví.

### **1. Gambler**

Tato hra je zpravidla zařazována na úvod závodů, pro seznámení psů s překážkami. V předem stanoveném čase, který určí rozhodčí (nejčastěji 30 - 45 sekund), je nutné nasbírat maximum bodů. Každá překážka na parkuru je ohodnocena počtem (1 až 5) bodů, které pes za její absolvování může dostat. Start je ze stolu, psovod si sám volí trasu parkuru, účelem je získat co nejvíce bodů. Při chybě nebo odmítnutí na dotyčné překážce nezíská žádné body, ale ve hře pokračuje dále. Každá překážka smí být správně překonána maximálně dvakrát. Mezi dvěma překážkami s kontaktními zónami musí pes absolvovat jednobodový skok. Deset sekund před časovým limitem časoměřič zapíská. Psovod se vrací se psem nejkratší cestou na stůl. Pokud je zařazen do hry Joker (jedna až tři očíslované překážky) před cílem (stolem), pes za jeho absolvování v těchto 10ti sekundách obdrží zvláštní bodovou prémii, pokud se v limitu dotkne alespoň jednou tlapkou horní plochy stolu. Vítězem se stane ten, kdo nasbírá nejvíce bodů v nejlepším čase.

### **2. Neuhasers Gambler**

Skládá se z normálního gambleru bez Jokera a krátké tratě Jumpingu. Po startu pes překonává překážky podle pravidel Gambleru až do hvizdu časoměřiče (většinou po 25 sekundách od startu), pak běží nejkratší cestou ke startu Jumpingu, který musí překonat. Start i cíl jsou většinou na stole. Pro určení pořadí se body za Gambler a Jumping převedou na sekundy (1 bod = 1 sekunda). Od celkového času dosaženého na trati se odečtou sekundy za body v Gambleru a přičtou trestné sekundy za Jumping. O vítězi rozhoduje lepší čas.

### **3. Paralelní parkur**

Paralelní vylučovací závod (Knock-Out). Postaví se dva stejné parkury. Soupeří vždy dva



týmy najednou. Vítěz postupuje do dalšího kola, poražený je z dalších bojů vyřazen. Posuzuje se podle Řádu agility ČR, nejdříve rozhodují trestné body za chyby a odmítnutí, potom lepší čas (pro hodnocení je také možné použít pravidlo, že za každou chybu nebo odmítnutí se přičte 5 sekund, vítězí ten, kdo má lepší čas). Soupeře, kteří se utkají v prvním kole, určí los. Dále se vytváří "pavouk". Finále musí být pro dva účastníky.

#### **4. Slalom**

Psi závodí, kdo nejrychleji absolvuje překážku slalom. Počet tyčí je sudý, zpravidla větší než 12. Slalom je možné absolvovat oběma směry. Při změně směru je vhodné použít některou z překážek agility, nejčastěji to bývá pevný tunel.

#### **5. Trivial Pursuit**

Parkur se skládá z 8 - 12 překážek, které jsou očíslovány. Cílem hry je získat co nejvíce bodů. Každá překážka je za tolik bodů, jaké má číslo. Tzn. za překonání první překážky dostane pes jeden bod, za překonání druhé překážky dva body atd. Pokud je překážka překonána nesprávně, příslušný počet bodů se odečítá. Na konci parkuru je joker. Jsou to dvě překážky, každá za jiný počet bodů (zpravidla jedna lehčí a jedna těžší) a psovod si může vybrat, kterou překoná. Rozhodčí může jednu z překážek použitých v jokerovi vymyslet úplně novou, dle vlastní fantazie, ale překážka musí být vždy bezpečná pro psa. Dále je určen časový limit pro proběhnutí parkuru. Pokud je parkur překonán před uplynutím limitu, zbývající sekundy do limitu se přičítají jako body. Pokud je limit překročen, body se odečítají (1 sekunda = 1 bod).

#### **6. Carusel**

Parkur se skládá ze skokových překážek, případně proskokového kruhu, postavených do kruhu, šikmé stěny a pevného tunelu umístěných vprostřed kruhu (tunel je protažen kolmo pod šikmou stěnou). Psovod si sám zvolí místo na obvodu kruhu, ze kterého chce startovat, a směr, jímž chce běžet. Po startu pes překonává skokové překážky umístěné po obvodu kruhu tak, aby v co nejkratším čase překonal bez chyby 15 překážek (není chybou, pokud překoná překážek víc). Když udělá chybu, musí absolvovat pevný tunel a dále pokračuje v běhu překonáním kterékoliv překážky na obvodu kruhu, ale v opačném směru, než běžel před překonáním tunelu. Pokud udělá druhou chybu, musí absolvovat šikmou stěnu a opět pokračuje v běhu opačným směrem. Při třetí chybě musí absolvovat pevný tunel i šikmou stěnu (na pořadí nezáleží). Všechna odmítnutí je třeba nejprve opravit a dále se postupuje stejně jako při chybě. Po čtvrté chybě nebo odmítnutí následuje diskvalifikace.

#### **7. Sudá-lichá**

Parkur se skládá z 10 překážek, z nichž každá je označena z jedné strany sudým a z druhé lichým číslem. Závodník si sám zvolí trasu, kterou poběží, ale smí běžet buď pouze po lichých nebo jen po sudých číslech (čísla nemusí jít v pořadí za sebou). Na písknutí rozhodčího musí závodník změnit směr svého postupu na parkuru tak, aby běžel po číslech opačných, než běžel dosud, tj. běžel-li např. čísla lichá, musí běžet čísla sudá a naopak. Rozhodčí pískne celkem 3× (např. po 10 sekundách, po 15 sekundách a po 10 sekundách), závodník pokaždé změni směr postupu. Po třetím zapískání se (kromě změny směru postupu) musí závodník co nejrychleji dostat do cíle. Pokud se mu to podaří během stanoveného času (např. do 10 sekund), získává body za Joker (žolík).

Cílem závodníka v této hře je získat co největší počet bodů. Způsob bodování stanoví

rozhodčí, např. skokovky 1 bod, slalom 3 body, Joker 10 bodů. Hodnocení chyb: chyba nebo odmítnutí na překážce - body za překážku se nezapočítávají, absolvování překážky patřící do opačné skupiny čísel (sudá místo liché a naopak) - diskvalifikace.

## **8. Kvítek**

Tato hra vznikla v Lounech na tradičních závodech "O lounský kvítek".

Parkur se skládá ze čtyř symetrických okruhů překážek, každý okruh obsahuje 4 překážky. Mezi okruhy je vprostřed stůl, z něhož se startuje (libovolná poloha psa na stole). Nejprve se běží okruh označený číslem 1, po něm okruh číslo 2, 3 a 4. Mezi jednotlivými okruhy vždy následuje stůl a na něm nejprve poloha "sedni", po 2. okruhu poloha "stůj" a po 3. okruhu poloha "lehni" (vždy na 5 sekund). Cíl je rovněž na stole.

V závěrečném hodnocení rozhoduje počet získaných bodů, potom teprve dosažený čas. Bodování je podobné jako v Trivial Pursuit - za první překážku v okruhu 1 bod, za druhou 2 atd., celkem tedy za jeden okruh maximálně 10 bodů. K tomu se v případě, že pes bezchybně provede všechny 3 polohy na stole (tedy aniž by se např. zvednul z polohy "lehni" předčasně), připočítává Joker (žolík) 15 bodů. Pokud pes udělá na okruhu chybu, příslušný počet bodů za překážku se nezapočítává, totéž platí při odmítnutí (není třeba opravovat).

# Soutěžní řád Klubu Agility ČR

- 1 Všechna sportovní činnost musí být prováděna v souladu s platným Řádem a Stanovami klubu Agility České republiky.
- 2 Soutěže: Závody agility, Mistrovství České republiky v agility, Mistrovství republiky juniorů a mládeže v agility, Mistrovství světa FCI agility a vrcholné mezinárodní závody s účastí reprezentace ČR, C.A.C.Ag., C.A.C.I.Ag.
- 3 Závody agility se zařazují do termínového kalendáře KA ČR příslušného roku. Žádost zasílá pořadatel na adresu jednatelky KA ČR nejméně 8 týdnů před konáním akce.

Žádost musí obsahovat:

- místo a datum akce
- název akce (Velká jarní cena atd.)
- jméno a přesnou adresu vedoucího akce, telefon
- návrh delegace rozhodčího nebo rozhodčích (pokud předpokládaný počet zúčastněných týmů je větší než 80, musí být delegováni dva rozhodčí)

Přesné podmínky pro pořádání sportovních akcí a povinnosti pořadatele určuje Řád Agility ČR v článku 9.

## Mistrovství České republiky v agility:

- **Kvalifikace**

Mistrovství ČR se mohou zúčastnit psi všech plemen s PP i bez PP majitelů z České republiky i ze zahraničí. Psi musí být starší 18 měsíců a mít výkonnostní průkaz platný v dané zemi. Kvalifikační kritéria pro Mistrovství České republiky v agility schvaluje každoročně výbor KA ČR.

- **Organizace**

Mistrovství České republiky v agility je pořádáno každoročně. Mohou se ho, bez nároku na titul, zúčastnit i cizinci. Hlavním organizátorem je Klub agility ČR a spolu s ním se na organizaci podílí místní organizace agility, která o konání MČR požádala. O pořadatelství MČR musí organizace požádat předem výbor Klubu Agility ČR. V žádosti musí být uvedeno jméno kandidující organizace, zvolené místo a datum, jméno a adresa vedoucího závodu. Musí rovněž obsahovat stručnou charakteristiku areálu a jeho zařízení, a dále návrh rozpočtu akce. Datum soutěže je termínem chráněným a musí být zařazen do termínového kalendáře akcí agility. Za mistrovské závody se považují Agility a Jumping, jejichž výsledky se sčítají.

## Mistrovství České republiky juniorů a mládeže:

- **Kvalifikace**

Mistrovství ČR mládeže a juniorů se mohou zúčastnit psi všech plemen s PP i bez PP majitelů z České republiky i ze zahraničí. Psi musí být starší 18 měsíců a mít výkonnostní průkaz platný v dané zemi. Kvalifikační kritéria pro Mistrovství České republiky mládeže a juniorů v agility schvaluje každoročně výbor KA ČR.

- **Organizace**

Mistrovství České republiky juniorů a mládeže v agility je pořádáno každoročně. Mohou se ho, bez nároku na titul, zúčastnit i cizinci. Hlavním organizátorem je Klub agility ČR a organizace, které se ucházejí o pořádání tohoto mistrovství, o ně musí požádat předem Klub Agility ČR. V žádosti musí být uvedeno jméno kandidující organizace, zvolené místo a datum, jméno a adresa vedoucího závodu. Musí rovněž obsahovat stručnou charakteristiku areálu a jeho zařízení, a dále návrh rozpočtu akce. Datum soutěže je termínem chráněným a musí být zařazen do termínového kalendáře akcí agility. Za mistrovské závody se považují Agility a Jumping, jejichž výsledky se sčítají.

#### **Věkové kategorie**

- do 13 let (včetně)
- nad 13 let do 18 let (včetně)

## **Mistrovství světa FCI a vrcholné mezinárodní závody s účastí reprezentace ČR:**

- **Kvalifikace**

Kvalifikačních závodů, které stanoví výbor KA ČR, se mohou zúčastnit psi všech plemen s PP i bez PP. Kvalifikovat na MS FCI se mohou jen psi, kteří mají průkaz původu FCI a složenou zkoušku A2 na výborně (V). Podmínky pro účast na kvalifikačních závodech a zařazení do reprezentace ČR určuje na návrh trenéra reprezentace výbor KA ČR.

- **Vrcholné mezinárodní akce agility s účastí reprezentace ČR**

Na vrcholové mezinárodní akce agility, jichž se účastní reprezentace ČR, určuje její složení výbor KA ČR na návrh trenéra reprezentace. Kvalifikace je podmíněna účastí na kvalifikačních závodech schválených výborem KA ČR a složením zkoušky A2 na výborně (V).

### **C.A.C.Ag** (Čekatelství šampiona ČR v agility):

Vybrané závody v České republice, na kterých bude titul udělován (max. 6× do roka), potvrzuje výbor KA ČR na základě žádosti pořádající organizace podané do konce listopadu předcházejícího roku.

Po splnění podmínek pro udělení titulu Šampiona ČR dané Soutěžním řádem KA ČR může čekatel požádat výbor KA ČR o přiznání titulu Šampion ČR v agility.

### **C.A.C.I.Ag.**

O pořádání závodu se zadáváním tohoto titulu je nutno žádat hlavního výcvikáře do konce listopadu předcházejícího roku. Po schválení termínu výborem KA schvaluje tyto akce i Sekce agility při FCI. Poplatky spojené s pořádáním této akce činí 1.200 Kč (manipulační poplatky FCI jsou 15 EUR za každý úkon), platí je pořadatel akce složenkou na konto KA ČR najednou s odvody ze závodů.

Výsledková listina závodu C.A.C.I.Ag. musí obsahovat české i anglické nadpisy, pořadí startovní číslo, jméno psovoda, celé jméno psa (i s chovnou stanicí), plemeno atd. Závod musí být posuzován mezinárodním rozhodčím FCI.

## **Tituly agility**

### **Mistr ČR v agility**

může být pouze český občan, první v pořadí občanů ČR na Mistrovství republiky. Uděluje se zvláště v každé velikostní kategorii.

### **Mistr České republiky mládeže v agility**

může být pouze český občan, první v pořadí občanů ČR na Mistrovství republiky juniorů a mládeže. Uděluje se zvláště v každé velikostní a věkové kategorii.

**Šampion A3** - podmínky určuje Řád agility ČR v kapitole 7.2.3.

### **Mezinárodní šampion agility**

Ize udělit tomu, kdo získá 3 čekatelství C.A.C.I.Ag nejméně ve dvou různých státech od dvou různých mezinárodních rozhodčích. Mezi zadáním prvního a posledního titulu musí uplynout nejméně jeden rok a jeden den. K čekatelstvím musí být ještě přiloženo výstavní ocenění z mezinárodní nebo národní výstavy psů s hodnocením výborný nebo velmi dobrý. Čekatelství C.A.C.I.Ag a Res. C.A.C.I.Ag je udělováno pouze psům s PP na závodech schválených FCI. Je udělováno ve třídách A2 a A3. C.A.C.I.Ag je udělen vítězi v každé z velikostních kategorií. Pes musí trať absolvovat bez chyb. Druhému v pořadí se zadává Res. C.A.C.I.Ag který platí jako C.A.C.I.Ag v případě vítězství psa, který už je držitelem titulu Mezinárodní šampion agility. Soutěže se mohou zúčastnit pouze psi plemen uznaných FCI.

### **Národní šampion agility**

Ize udělit tomu, kdo získá 4 čekatelství C.A.C.Ag nejméně od tří různých rozhodčích. Mezi zadáním prvního a posledního titulu musí uplynout nejméně jeden rok a den. K čekatelstvím musí být ještě přiloženo výstavní ocenění z národní nebo mezinárodní výstavy s hodnocením minimálně velmi dobrý. Čekatelství C.A.C.Ag a Res. C.A.C.Ag je udělováno pouze psům s PP na závodech schválených výborem KA ČR. Titul získává vítěz součtu závodů Agility + Jumping v každé z velikostních kategoriích. Oba závody musí proběhnout v rámci jedné akce, maximálně během 48 hodin. Na titul má nárok pes, který získá v součtu obou závodů maximálně 5,99 trestného bodu; totéž platí pro druhého psa v pořadí. Druhý v pořadí může získat Res. C.A.C.Ag, který platí jako C.A.C.Ag. v případě vítězství psa, který už je držitelem titulu Národní šampion agility.

### **Pes roku**

titul získává vítěz celoroční soutěže pořádané KA ČR. Do této soutěže jsou započítávány výsledky všech českých psů ze všech závodů v průběhu roku. Aktuální podmínky soutěže pro příslušný rok určuje výbor Klubu agility ČR. Uděluje se zvlášť v každé velikostní kategorii.

### **Vítěz Ligy mládeže**

titul může získat mládež do 16 let včetně v rámci celoroční soutěže pořádané KA ČR. Podmínky soutěže a bodové hodnocení vycházejí ze soutěže Pes roku, její pravidla pro příslušný rok určuje výbor Klubu agility ČR. Uděluje se zvlášť v každé velikostní kategorii.

**Termínový kalendář** sestavuje jednatelka KA ČR na základě žádosti o zařazení.

V kalendáři se uvádějí:

- oficiální závody (na které KA deleguje rozhodčí)
- mistrovství ČR, mistrovství ČR mládeže, mistrovství světa
- školení instruktorů, školení adeptů na rozhodčí a další akce pořádané pod záštitou KA
- letní výcvikové tábory

Podrobné informace o pořádaných akcích uvádějí příslušné propozice.

### **Rozhodčí**

Pořadatel se vhodnou formou dohodne s delegovaným rozhodčím na nezbytných záležitostech. (Viz článek 9 Řádu agility ČR). Posoudí-li zkoušky, Jumping nebo Agility jiný rozhodčí, než byl delegován, nebudou se tyto započítávat do žádných celorepublikových soutěží ani pro postup do vyšší třídy (nepíše se do výkonnostního průkazu). Změnu v delegaci rozhodčího je oprávněn v odůvodněných případech provést pouze výbor KA ČR.

### **Rozhodčí má pravomoc rozhodnout o způsobilosti prostoru parkuru.**

Rozhodčí má nárok na:

- posudečné 800,- Kč hrubého (-15 % daň)
- cestovné 4,- Kč/km
- diety
  - A) v případě, že je stravné propláceno:
    - 60,- Kč, trvá-li pracovní cesta 5 - 12 hodin
    - 90,- Kč, trvá-li pracovní cesta déle než 12 hodin, nejvýše však 18 hodin
    - 150,- Kč, trvá-li pracovní cesta déle než 18 hodin
  - B) v případě, že je stravné zajišťováno in natura a hrazeno fakturou nebo v hotovosti, lze čerpat vyhláškou stanovené maximální výše sazeb:
    - 67,- Kč, trvá-li pracovní cesta 5 - 12 hodin
    - 102,- Kč, trvá-li pracovní cesta déle než 12 hodin, nejvýše však 18 hodin
    - 159,- Kč, trvá-li pracovní cesta déle než 18 hodin. V tomto případě musí být nedílnou přílohou vyúčtování rozpis poskytnuté stravy.

Vše proplácí pořadatel akce.

**Rozhodčí je povinen řídit se při posuzování platným Řádem Agility ČR.**

### **Odvody ze závodů agility**

Pravidla pro odvody a ostatní platby ze závodů agility stanovuje výbor KA ČR. Odpovědnost za vyúčtování a platbu nese pořadatel závodů. Výše odvodu je 10,- Kč za tým a den závodů pro člena KA ČR, 100,- Kč za tým a den pro nečlena KA ČR. Platba se provádí na účet KA ČR (číslo účtu: 281295369/0800) příkazem k převodu nebo složenkou A-V. Jako **variabilní symbol** je uváděno datum konání akce (např. závody 12. - 13. 5. 2001 = VS 1213052001, nebo závody 23. 4. 2001 = VS 23042001).

S odvody též souvisí poplatek za žádost a vystavení výkonostního průkazu KA ČR:

- poplatek pro člena KA ČR: 70,- Kč
- poplatek pro nečlena KA ČR: 170,- Kč

Poplatky se odvádějí společně s odvody se závodů, na kterém byla žádost o vydání výkonostního průkazu podána a vyplněna.

Vyúčtování s fotokopií dokladu o platbě je nutné zaslat na adresu pokladní KA ČR.

*Příklad výpočtu odvodů a forma vyúčtování:*

Výkonostní průkazy členové	4 × 70,-	280,- Kč
Výkonostní průkazy nečlenové	1 × 170,-	170,- Kč
Celkem		450,- Kč
Odvod členové	92 × 10,-	920,- Kč
Odvod nečlenové	2 × 100,-	200,- Kč
Celkem		1.120,- Kč
Odvod celkem		1.570,- Kč

**Školení instruktorů** organizuje výbor KA ve spolupráci s pověřenou oblastní skupinou.

Podmínky získání průkazu instruktora:

- dosažení věku 18 let
- členství v KA ČR
- složená zkouška A2
- úspěšné absolvování závěrečného testu

Průkazy instruktora vydává vedoucí školení, kterého určí výbor. Odměna pro školitele odpovídá částce posudečného rozhodčích včetně nákladů na dopravu a stravu a proplácí ji pořadatel školení.

**Školení adeptů na rozhodčí** organizuje výbor KA ve spolupráci s komisí rozhodčích.

Skládá se z několika částí:

- vstupní test
- 3× dvoudenní hospitace u min. 2 mezinárodních rozhodčích (i zahraniční)
- 3× jednodenní hospitace u min. 2 mezinárodních rozhodčích (i zahraniční)
- závěrečný test

Podmínky získání licence rozhodčího:

- úspěšné absolvování celého školení
- složená zkouška 5× A2 na V
- 3 roky členství v KA ČR
- souhlas výboru

**Školení rozhodčích** svolává výbor KA ČR ve spolupráci s mezinárodními rozhodčími KA ČR dle potřeby.

**Výkonnostní průkazy** vydává hlavní výcvikář KA ČR na základě žádosti. V den závodu je u pořadatele, rozhodčího nebo hlavního výcvikáře k dispozici "Žádost o vydání výkonnostního průkazu", žadatelé si ji vyplní a po přeměření kohoutkové výšky psa rozhodčím odevzdají pořadateli místo výkonnostního průkazu. Po skončení závodu pořadatel nejpozději do 5ti dnů od data konání akce zašle žádosti o výkonnostní průkazy hlavnímu výcvikáři. Hlavní výcvikář pak dotčným žadatelům pošle obratem výkonnostní průkazy.

**Průkazy A3** vydává hlavní výcvikář na základě splnění podmínek pro zařazení do této třídy podle Zkušebního řádu odst. 6.2.3 a po zaslání vyplněné žádosti.

**Celoroční soutěže "Pes roku" a "Liga mládeže"** se řídí pravidly stanovenými výborem KA ČR.